



REGOLAMENTO STATALE PADEL CUP – TORNEO OPEN

Venerdì 17 Aprile 2026

C. S. Scarioni - Via Tucidide 10, Milano

1. Punteggio

- **15 – 30 – 40 – game**
- Sul 40-40 killer point
- Massimo game che si possono vincere: 9, se entro i 20 minuti si vincono 9 game si termina prima della fine.

2. Tempo di gioco:

- slot da 20 minuti
- prima di iniziare ci sono 2 minuti di riscaldamento
- se si arriva a 9 game la partita si conclude
- al fischio di fine partita si finisce il game iniziato
- **il ritardo di una squadra o di un componente** della stessa che impedisce l'inizio della partita in orario comporterà **un game perso al minuto**

3. Formula del torneo:

- 4 gironi da 5 squadre
 - La 1° e la 2° classificata per ogni girone accederanno al girone gold
 - La 3° e la 4° classificata per ogni girone accederanno al girone silver
 - L'ultima classificata viene eliminata
-

REGOLE GENERALI TORNEO DI PADEL

La battuta (servizio)

- Si serve **dal basso**: la palla deve essere colpita non più in alto della cintura.
- La palla deve rimbalzare a terra **dietro la linea di fondo**.
- Il battitore deve posizionarsi **dietro la linea di servizio**.
- Il servizio deve finire nella **casella diagonale opposta**.
- Si hanno **due tentativi**

Servizio valido quando:

- La palla rimbalza nella casella corretta.
- Dopo il rimbalzo può colpire la parete laterale o di fondo (ma non la griglia metallica).

Errore al servizio:

- La palla tocca la rete e poi la griglia.
- La palla colpisce direttamente la parete o la griglia.
- La palla rimbalza fuori dalla casella di servizio.

Svolgimento dello Scambio

La palla rimane in gioco finché:

- Rimbalza **una sola volta** a terra.
- Colpisce **pareti o vetri** del proprio lato **dopo il rimbalzo**.
- Colpisce la rete e passa nel campo avversario.

Non è valido:

- Lasciare che la palla rimbalzi **due volte**.
- Colpire la palla prima che superi la rete.
- Colpire la palla **direttamente** contro le pareti del proprio lato (prima deve rimbalzare a terra).
- Toccare la rete con racchetta o corpo.

Colpi ammessi:

- Dopo il rimbalzo, la palla può colpire una o più pareti e poi essere giocata.
- È permesso uscire dal campo per recuperare la palla, se l'impianto lo consente.

Come si perde il punto:

Un giocatore o una coppia perde il punto quando:

- La palla rimbalza **due volte** nel proprio campo.
- La palla colpisce un giocatore della propria squadra.
- La palla non supera la rete.
- La palla esce dal campo senza prima rimbalzare a terra nel campo avversario.
- Colpendo la palla, questa finisce direttamente sulla **griglia metallica** del proprio lato.
- Tocca la rete con il corpo o con la racchetta.

Palla che esce dal campo

- Se la palla rimbalza **nel campo avversario** e poi esce oltre la recinzione, il punto **prosegue**: il giocatore può uscire e colpirla (dove possibile).
- Se la palla esce **direttamente** senza rimbalzo → **punto all'avversario**.

Rimbalzi sulle pareti

Fondamentale: *la parete è parte del gioco*.

- Dopo il rimbalzo a terra, la palla può colpire vetri/pareti e rimanere giocabile.
- Non si può colpire la palla **direttamente** contro la parete del proprio campo.